

TORNEO XXV ANIVERSARIO DEL CLUB – 3 julio 2021



REGLAMENTO COMPETICIÓN

MODALIDAD DE JUEGO:

Scramble en equipos de 3 jugadores.

FORMACION DE LOS EQUIPOS:

El equipo estará formado por 3 jugadores cuya suma de handicaps exactos debe ser igual o mayor de 25,0.

DINAMICA DE JUEGO:

El jugador de hándicap exacto más bajo será el Capitán del Equipo. Su opinión prevalecerá sobre todas las decisiones que tenga que tomar el Equipo; bola que se tiene que jugar, orden de juego, reglas y cualquier otra decisión que surja a lo largo del recorrido.

HANDICAP DE JUEGO: El 15% de la suma de los hándicaps de juego. No obstante, lo anterior, el Equipo no podrá jugar con un hándicap de juego superior al hándicap de juego más bajo de alguno de los jugadores que forman el Equipo.

SALIDAS: El orden de las mismas será por orden de la suma de hándicap. Barras de salida: Rojas para damas y Amarillas para caballeros.

DÍA DE JUEGO E INSCRIPCIONES: Se celebrará el sábado 3 de julio en horario de mañana y tarde. La inscripción se cerrará a las 15 horas del día anterior.

PREMIOS:

- 1º Equipo scratch
- 1º Equipo hándicap.
- 2º Equipo hándicap.
- 3º Equipo hándicap.

REGLAS DE JUEGO: MODALIDAD SCRAMBLE

- Todos los jugadores salen en cada hoyo con su propia bola. Es obligatorio que cada jugador juegue su propia bola durante todo el recorrido.
- Para el siguiente golpe se elige la bola más conveniente de las que se hayan jugado. Desde ese punto, vuelven a jugar todos los jugadores y así sucesivamente hasta acabar el hoyo.
- Si la bola escogida está en calle, todos los jugadores jugarán el siguiente golpe colocando la bola, no más lejos de una tarjeta del lugar donde reposaba la bola escogida y sin acercarse al hoyo.
- Si la bola escogida está en un área de penalización, se procederá bajo la Regla 17. Si se juega desde el área de penalización el resto de jugadores droparán sus bolas en el punto más cercano donde reposaba la jugada, sin perjudicarse por la huella del golpe recién jugado por el compañero, en cuyo caso se deberá volver a dropar.
- Si la bola escogida está en un bunker, se jugará como quede, colocando las restantes bolas en el punto más próximo donde reposaba aquella, rehaciendo el lugar de reposo de la bola recién jugada.
- Si la bola escogida está en el rough, se jugará como quede, dropando las restantes bolas en el punto más próximo de donde reposaba, sin perjudicarse por la huella del golpe recién jugado por el compañero, en cuyo caso se volverá a dropar.
- Si la bola escogida está en el green, las restantes se jugarán desde el lugar donde estaba la original.
- Jugar antes o después la bola escogida es opción libre del Equipo si está en calle o en green. En los demás casos la bola escogida no puede ser movida y será la primera en jugarse. El orden de juego es indistinto, con la excepción antes comentada.